

DAGSORDEN Folkeoplysningsudvalget 2018-2021 d. 20-12-2018

Mødedato Torsdag d. 20. december 2018 kl. 16:30

Mødested Der blev ikke afholdt et fysisk møde.

Indholdsfortegnelse

Ansøgning om opstart af eSport i Cykling Odense.....	3
--	---

Punkt 2: Ansøgning om opstart af eSport i Cykling Odense

18.00.00-A08-17-18

Resume

By- og Kulturforvaltningen har modtaget en ansøgning fra Cykling Odense på 40.000 kr. til opstart af eSport-aktiviteter i foreningen.

Formålet er at tilbyde såvel nye som eksisterende medlemmer mulighed for at dyrke Zwift eSport.

Cykling Odense har meget skolesamarbejde under Idrætspulje, og dette tilbud vil også blive en integreret del af deres tilbud til skoleelever.

Effekt

Flere borgere er sunde og trives

Der lægges vægt på sund kost og fysisk aktivitet samtidig med at det foregår som eSport. Dette er et godt redskab i forhold til koncentration og fysisk udholdenhed.

Børn lærer mere og er mere kompetente

Børn og unge får mulighed for sammen med instruktører fra Cykling Odense at udvikle deres sociale kompetencer, da de med Zwift eSport kan konkurrere med holdkammerater, børn fra andre klubber i landet og verden over.

Flere borgere er betydningsfulde deltagere i fællesskaber

Det er vigtigt for mennesker at opleve sig selv om en del af et fællesskab. Dette spil henvender sig både til børn, unge og voksne, som kan konkurrere sammen, og som kan danne fællesskaber på tværs af alder. Denne form for eSport kombinerer behændighed og fysisk formåen.

Flere funktionsdygtige ældre og handicappede

Er ikke den primære målgruppe i ansøgningen men en sideeffekt af, at der investeres i stationerne både fra eSport-puljen, Zwift og Cykling Odense er, at man kan tilbyde denne form for eSport som et rehabiliteringstilbud i Odense.

INDSTILLING

By- og Kulturforvaltningen indstiller, at Folkeoplysningsudvalget træffer beslutning i sagen.

Hvis ansøgningen tiltrædes, og projektet ikke gennemføres, skal tilskuddet betales tilbage til By- og Kulturforvaltningen.

Beslutning

Godkendt.

Sagsfremstilling

Folkeoplysningsudvalget besluttede på møde den 8. februar 2018, at afsætte en pulje på 120.000 kr. til opstart af eSport. Kriterierne for eSport-puljen er, at der maksimum kan søges om 40.000 kr. til opstart, som primært gives til nødvendigt udstyr og uddannelse af instruktører/trænere.

Cykling Odense ønsker at være først med det nye, hvorfor de fra 2019 vil tilbyde Zwift eSport til nye som eksisterende medlemmer.

Denne type eSport adskiller sig fra den mest kendte Counter Strike og andet ved, at her får deltageren motion samtidig med, at der games, og den fysiske præstation er afgørende for spillet. eSport som cykling skal fange unge som ældre, der ikke har mod på at bruge tiden på landevejen. Der etableres mindst to ugentlige træninger, hvor der vil være instruktør på. Udover de faste træninger bliver der også blive etableret tilbud om rehabilitering i dagtimerne.

Cykling Odense tilbyder i første omgang træning to gange om ugen, hvor der vil være instruktør på. Udover den faste træning, så bliver der også blive etableret tilbud til andre grupper såsom genoptræning m.m.

Zwift eSport cykling foregår også med konkurrencer og som social cykling i grupper. Man kan vælge at cykle en tur med en cykelrytter fra en anden del af verden. Zwift er også ved at blive en integreret del af Danmarks Cykle Union, hvorfor det forventes, at der vil blive afviklet DM i løbet af kort tid.

Budget

To gaming stationer - en station består af en hometrainer, 1 40" tvskærm, en cykel og noget software.	32.000 kr.
Kurser til klubbens instruktører	8.000 kr.
I alt	40.000 kr.

Zwift opstiller 2 stationer á 16.000 kr. i alt 32.000 kr. og Cykling Odense køber selv en station til 16.000 kr., så der i alt blive 5 stationer.

By- og Kulturforvaltningens bemærkninger

Projektet indeholder et generelt udviklingsperspektiv.

Økonomi

I 2018 er der afsat 120.000 kr. til opstart af eSport. Der resterer 80.000 kr. Hvis der bevilges tilskud til Cykling Odense, resterer der 40.000 kr. i 2018.

Bilag

Ansøgning fra Cykling Odense om opstart af eSport